



aprenderaprogramar.com

Ejercicios ejemplos resueltos con Desde-Siguiente (For-next) y arrays en pseudocódigo y diagramas de flujo. (CU00154A)

Sección: Cursos

Categoría: Curso Bases de la programación Nivel I

Fecha revisión: 2024

Autor: Mario R. Rancel

Resumen: Entrega nº 53 del Curso Bases de la programación Nivel I

24

EJERCICIO CON PSEUDOCÓDIGO Y DIAGRAMAS DE FLUJO

Crear el pseudocódigo y el diagrama de flujo para un programa que muestre todos los enteros comprendidos entre un número definido por el usuario y 100.

SOLUCIÓN

Pseudocódigo:

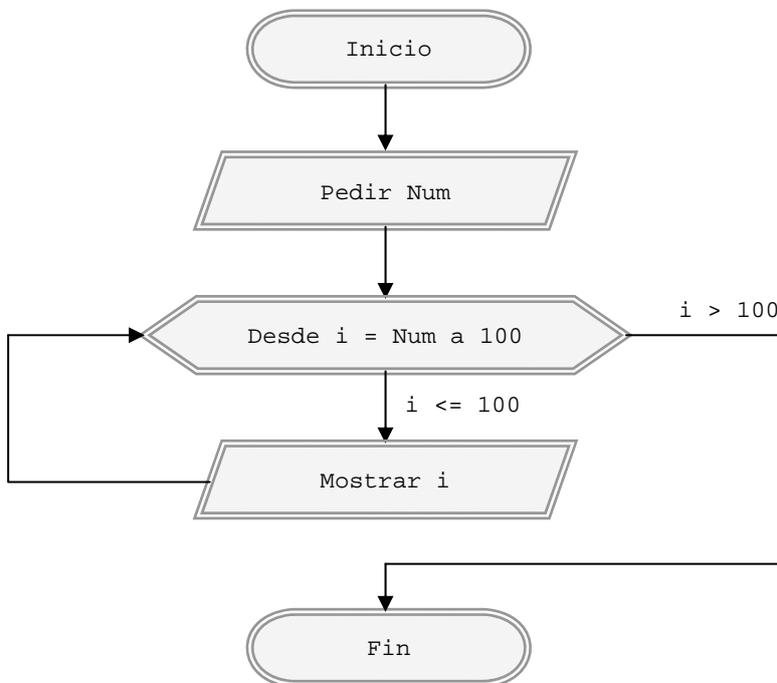
1. Inicio [Pseudocódigo aprenderaprogramar.com]

2. Mostrar "Introduzca un número entero comprendido entre 1 y 99" : Pedir Num

3. **Desde i = Num hasta 100 Hacer**
Mostrar i
Siguiente

4. **Fin**

Diagrama de flujo:



EJERCICIO

Se ha procedido a realizar un conteo de los coches que han pasado por una vía durante 24 horas. Los resultados se encuentran almacenados en un archivo, en un array definido como *cocheshora(1)*, *cocheshora(2)*... hasta *cocheshora(24)* indicando el localizador la hora del día y el contenido de la variable la cantidad de coches que pasaron a esa hora. Se desea desarrollar el pseudocódigo y el diagrama de flujo para un programa que determine:

- El total de coches que pasaron durante el día.
- Cuántas horas de tránsito cero hubo y cuáles fueron.
- Cuál fue la hora de máximo tránsito y qué número de coches pasaron.
- Cuál fue la última hora a la que pasó un coche y qué número de coches pasaron.

SOLUCIÓN

Como venimos exponiendo, los problemas a partir de una mínima complejidad, como es el caso, pueden resolverse de distinta maneras.

Vamos a introducir como paso necesario en el proceso de aprendizaje de la programación un planteamiento de organización de variables. Será previo al pseudocódigo y al diagrama de flujo, que se construirán con apoyo en este planteamiento.

Para nuestro caso usaremos una organización como sigue:

Variable	Descripción – Uso
i, j, k	Uso como contadores
cocheshora(i)	Almacena el número de coches que han pasado en la hora i
Cochestotal	Almacena el total de coches que han pasado en el día
Transitocero	Almacena la cantidad de horas en que ha existido tránsito cero
Maxtransito	Almacena la cantidad de coches que pasaron en la hora de máximo tránsito
Horamaxtran	Almacena la hora a la que se produjo el máximo tránsito
Ultimahora	Almacena la última hora en la que hubo tránsito
Cochesultima	Almacena la cantidad de coches que pasaron en la última hora en la que hubo tránsito

La organización de variables supone una reflexión respecto a qué variables vamos a usar, sus características y sus nombres. Esta reflexión que ahora planteamos como “recomendable” se convertirá, como veremos más adelante, en obligatoria para una buena programación.

Pseudocódigo:

1. Inicio [Pseudocódigo aprenderaprogramar.com]

2. Desde i = 1 hasta 24 Hacer

2.1 Leer cocheshora(i)

2.2 Cochestotal = Cochestotal + cocheshora(i)

2.3 Si cocheshora(i) = 0 Entonces

Transitocero = Transitocero + 1

Mostrar “La hora”, i, “hubo tránsito cero”

FinSi

2.4 Si cocheshora(i) > Maxtransito Entonces

Maxtransito = cocheshora(i)

Horamaxtran = i

FinSi

2.5 Si cocheshora(i) > 0 Entonces

Ultimahora = i

Cochesultima = cocheshora(i)

FinSi

Siguiente

3. Mostrar “El total de coches que pasaron durante el día fueron”,
Cochestotal

4. Mostrar “Las horas de tránsito cero fueron”, Transitocero

5. Mostrar “La hora de máximo tránsito fue la”, Horamaxtran,
“registrándose el paso de”, Maxtransito, “coches”

6. Mostrar “La última hora a la que pasó un coche fue la”, Ultimahora,
“registrándose el paso de”, Cochessultima, “coches”

7. Fin

Suponiendo una tabla de datos iniciales como:

Hora	Número de coches	Hora	Número de coches
1	0	13	2665
2	0	14	2111
3	53	15	1973
4	109	16	1655
5	715	17	1711
6	1788	18	1621
7	2623	19	1118
8	2530	20	932
9	2211	21	955
10	2115	22	732
11	2222	23	117
12	2331	24	45

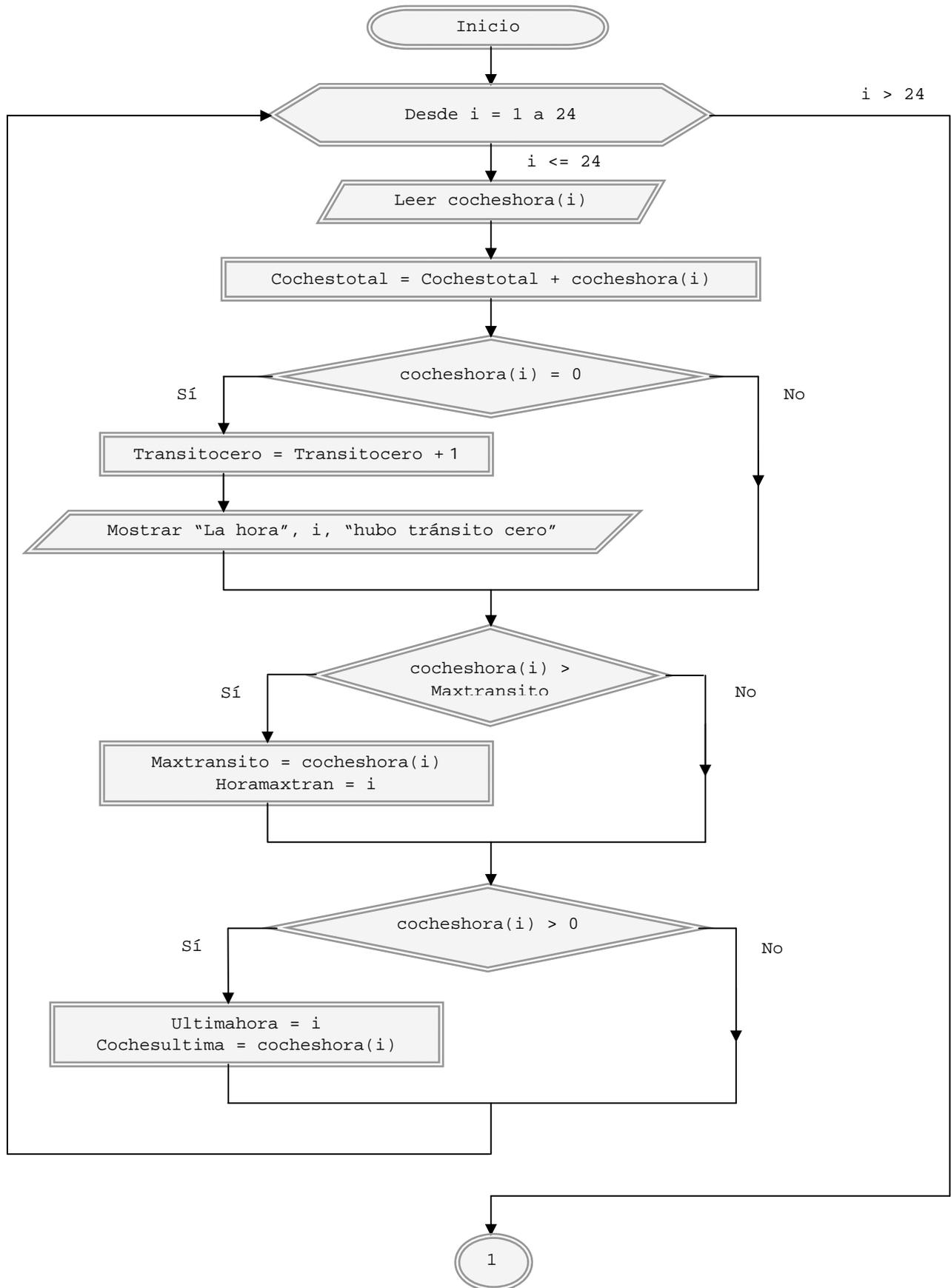
Los resultados del programa serían los siguientes:

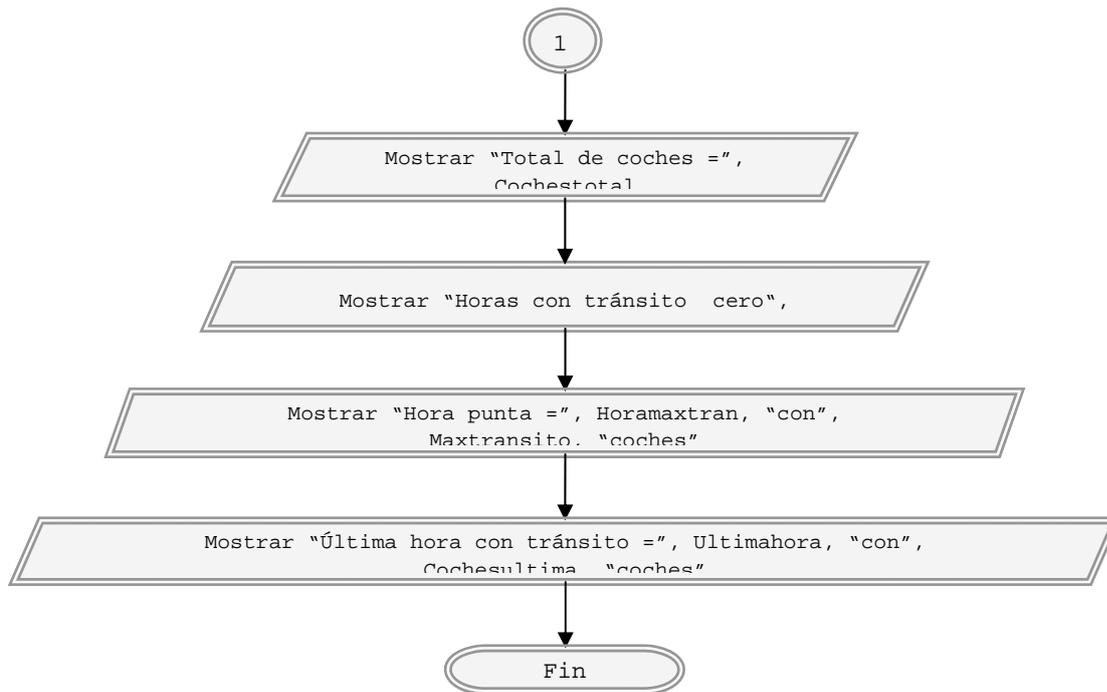
La hora 1 hubo tránsito cero
La hora 2 hubo tránsito cero
El total de coches que pasaron durante el día fueron 32332
Las horas de tránsito cero fueron 2
La hora de máximo tránsito fue la 13 registrándose el paso de 2665 coches
La última hora a la que pasó un coche fue la 24 registrándose el paso de 45 coches

Comentarios: La variable *i* se corresponde con lo que hemos denominado un “contador”. Es decir, un elemento que toma valores ordenadamente.

Pero hay otras variables interesantes como *Cochestotal*, que acumula información a partir de su valor anterior, o la variable *Transitocero*, que cuenta la cantidad de veces que se produce una situación.

Diagrama de flujo:





El programa se ha planteado con un sólo bucle, aunque podría haberse pensado en una sucesión de bucles (uno para leer datos, otro para calcular el total de coches, otro por cada uno de los *Si...*). Hacerlo con un sólo bucle supone mayor economía. Recordemos que no sólo la economía – eficiencia es lo que cuenta: hay que tener en cuenta objetivos y organización del programa. Si perdiendo economía mejoramos la claridad, es una cuestión a valorar.

Por si alguien se pierde, repasaremos lo que hace el programa suponiendo que trabaja con los datos del ejemplo anterior. Recordemos que estamos considerando que el valor inicial de las variables es vacío o cero. Si no fuera así tendríamos que hacer una declaración inicial: $i = 0$, $Cochestotal = 0$, $Transitocero = 0$, $Maxtransito = 0$, $Horamaxtran = 0$, $Ultimahora = 0$, $Cochesultima = 0$.

Comenzamos. Tras el inicio, se encuentra el bucle. Se asigna a i valor 1 , se comprueba que es menor que el valor final y se entra en el bucle. Se extrae el valor $cocheshora(1)$, que es cero. Se hace $Cochestotal$ igual a su valor anterior (cero) más el valor de $cocheshora(1)$, con lo cual $Cochestotal$ sigue valiendo cero. Se analiza si $cocheshora(1)$ es igual a cero. Al resultar que sí se hace la variable $Transitocero$ igual a su valor anterior más 1 , resultado que toma valor 1 . Se muestra el mensaje “La hora 1 hubo tránsito cero”. Se analiza si $cocheshora(1)$ es mayor que $Maxtransito$, y al valer ambas cero no se cumple la condición. Se analiza si $cocheshora(1)$ es mayor que cero resultando que no. Termina el bucle y se vuelve al comienzo. Se incrementa i en una unidad, pasando a valer 2 . Se extrae el valor $cocheshora(2)$ y se repite el proceso.

El bucle se repite hasta que una vez pasado con el valor 24 y vuelto al origen, adquiere i el valor 25 , no cumpliéndose la condición para entrar en el bucle y desviándose el flujo a la siguiente instrucción después de éste.

Próxima entrega: CU00155A

Acceso al curso completo en [aprenderaprogramar.com](http://www.aprenderaprogramar.com) --> Cursos, o en la dirección siguiente:

http://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com_content&view=category&id=28&Itemid=59